* **PROGRAMA - Introducción a la Programación**

**Módulo 1:**

* Concepto de algoritmo. Características de un algoritmo. Análisis y resolución de problemas. Lenguajes de programación. Estrategias de resolución de problemas: Diseño de algoritmos. Representaciones usuales: Diagrama de flujo y pseudocódigo. Concepto de programa. Datos. Tipo de datos. Variables, constantes, operaciones aritméticas, relacionales y lógicas. Operaciones de asignación. Operaciones de lectura y escritura. Prueba de Escritorio.

Estructuras condicionales (Si, Si-Sino, Si-Sino Múltiple, Según). Estructuras repetitivas (Mientras, Repetir, Para). Bucles controlados por contador y controlados por centinela.

**Módulo 2**:

* Estructuras de datos. Arreglos unidimensionales (Vectores). Carga, recorrido y búsqueda. Arreglos bidimensionales (Matrices). Carga, recorrido y búsqueda. Funciones y Procedimientos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Esquema de clases - Curso de Introducción a la Programación** | | |
|  |  |  |
| **Clase N°** | **Módulo** | **Temas** |
| 1 | 1 | Concepto de algoritmo. Características de un algoritmo. Análisis y resolución de problemas. Lenguajes de programación. Estrategias de resolución de problemas: Diseño de algoritmos. Representaciones usuales: Diagrama de flujo y pseudocódigo. |
| 2 | 1 | Concepto de programa. Datos. Tipo de datos. Variables, constantes, operaciones aritméticas, relacionales y lógicas. |
| 3 | 1 | Operaciones de asignación. Operaciones de lectura y escritura. Prueba de Escritorio. |
| 4 | 1 | Estructuras condicionales (Si, Si-Sino, Si-Sino Múltiple, Según). |
| 5 | 1 | Estructuras condicionales (Si, Si-Sino, Si-Sino Múltiple, Según). |
| 6 | 1 | Estructuras repetitivas (Mientras, Repetir, Para). Bucles controlados por contador y controlados por centinela. |
| 7 | 1 | Estructuras repetitivas (Mientras, Repetir, Para). Bucles controlados por contador y controlados por centinela. |
| 8 | 2 | Estructuras de datos. Arreglos unidimensionales (Vectores). Carga, recorrido y búsqueda. |
| 9 | 2 | Arreglos bidimensionales (Matrices). Carga, recorrido y búsqueda. |
| 10 | 2 | Funciones y Procedimientos. |
| 11 | - | Revisión de temas y ejercicios propuestos. |
| 12 | - | Clase de consulta - Entrega final TP’s. |